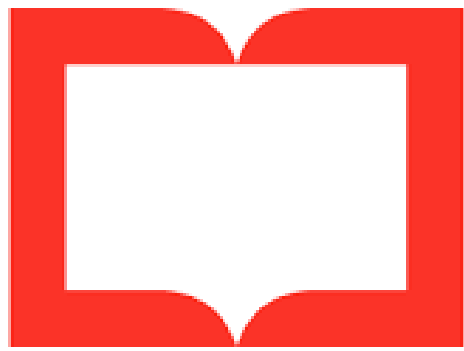


Интерактивные решения для модельных библиотек





БИБЛИОТЕКА НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ



Библиотека XXI века

Это интеллектуальный образовательный центр, сочетающий красивый дизайн, функциональность, удобство и многообразие оборудования.

Модельные библиотеки – это библиотеки будущего, потому что это не просто хранилища книг, а современные культурные центры, где можно интересно провести время, получить новые знания, поработать, поучиться и бесплатно посетить цифровые ресурсы культуры.

Главной целью переоборудования библиотек является вовлечение молодого поколения в интересные, полезные занятия. У детей, подростков и взрослых появляется возможность найти новое увлечение, завести друзей, найти собеседников.

Современные библиотеки также объединяют семьи, в одном месте можно провести интересный досуг всем членам семьи.

Компания «Интерактивные системы»

Ведущий российский разработчик, производитель и интегратор интерактивного оборудования, учебно-методических комплексов и развивающего программного обеспечения для системы образования.

Программные решения разрабатываются в соответствии с требованиями образовательных стандартов, потребностями заказчика и с учетом практического опыта применения в процессе обучения и воспитания.





АИДТ

Ассоциация индустрии
детских товаров



АССОЦИАЦИЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ



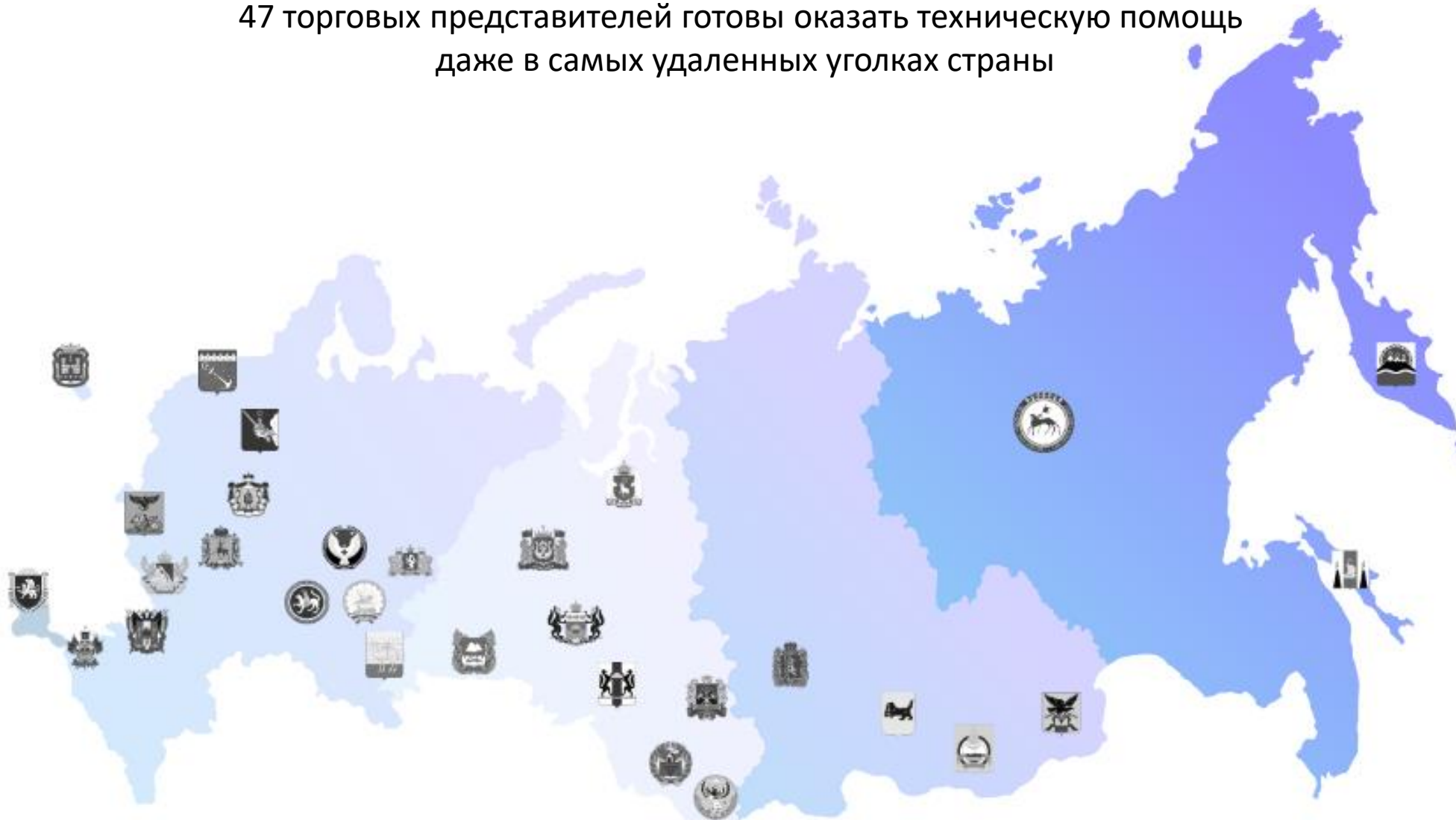
Основана в 1959 году

УРАЛЬСКАЯ торгово-промышленная палата



252 города России сотрудничают с нами от Калининграда до Петропавловска-Камчатского

47 торговых представителей готовы оказать техническую помощь
даже в самых удаленных уголках страны





6+

0+

ПРИКЛЮЧЕНИЯ

КНИЖНАЯ ПЕЩЕРА

6+

ГОД

Программно-аппаратный комплекс Творческая студия «Муза»

уникальный формат организации обучающих программ по направлению художественно-эстетического развития. Создаёт условия, обеспечивающие, через освоение ИКТ, цифровых и медийных технологий синтез художественного и технического творчества.

- ✓ Интерактивная панель – диагональ 43 дюйма, с функцией Multitouch (распознает до 40 касаний одновременно)
- ✓ Встроенный высокопроизводительный компьютер на базе Intel Core
- ✓ Встроенные акустические колонки
- ✓ Матовое защитное антибликовое стекло
- ✓ Мобильная интерьерная стойка – «мольберт»
- ✓ Программное обеспечение: пакет офисных программ и специализированное ПО для мультипликации
- ✓ Web-камера с разрешением FullHD, штатив для стабилизации съемки
- ✓ Комплект фонов и лампы освещения
- ✓ Микрофон

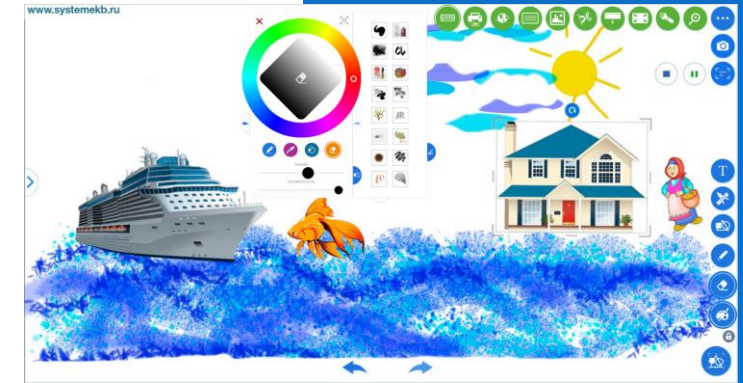


Специализированное программное обеспечение

Интерактивное пространство для творчества «Муза»

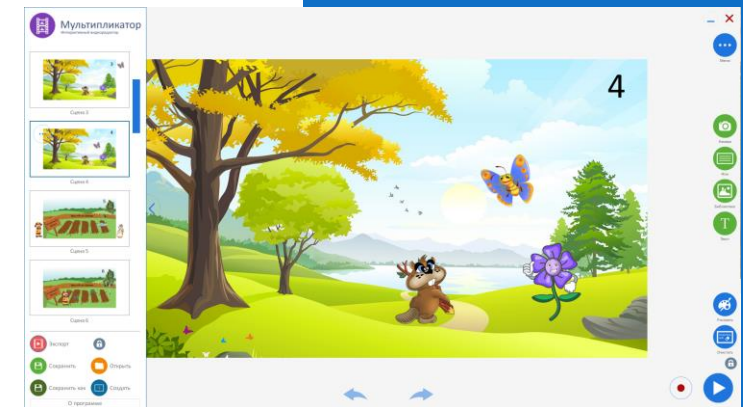
Режим «Художник»

Интерактивный холст для создания иллюстраций книг, фонов и персонажей мультфильмов. Для их создания можно использовать следующие инструменты: «ручка», «маркер», «карандаш» и «кисть». На выбор предоставляется 16 вариантов кистей. Можно выбрать наиболее привычный инструмент для работы, задать цвет, стиль, толщину линии и приступить к делу. Расширить возможности пользователей поможет набор готовых плоских и объемных геометрических фигур.



Режим «Мультипликатор»

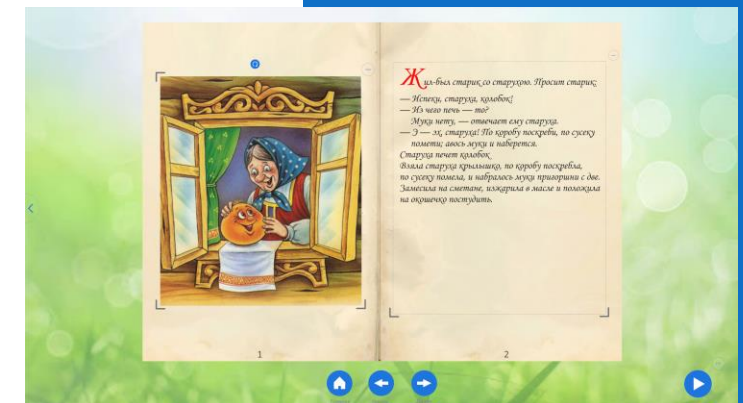
Персонажи на экране управляются движениями пальцев или стилусов, озвучка героя происходит прямо в сцене, что позволяет не «подгонять» звуковой файл под действия на экране. Маленькими сценами создается большой мультфильм, который автоматически монтируется программой при экспорте готового файла. Технологий Multitouch распознает до 40 касаний одновременно, что позволяет нескольким пользователям управлять героями на экране одновременно.



Режим «Писатель»

Режим «Писатель» поможет превратить придуманную историю в готовую книгу, проиллюстрировать её, и даже добавить цифровой медиа-контент, тем самым «оживить» книгу, для этого в программе уже есть все необходимые инструменты.

Готовая книга доступна в режиме интерактивного просмотра, а также готова к печати в формате А5.



Безграничные возможности

Фантазия и воображение детей безграничны, нужно только немного направить их и научить доступные материалы и современные технологии, чтобы создать свою уникальную и неповторимую мультипликационную историю, новых персонажей, а затем оживить их. Творческая студия позволяет организовать полный цикл создания мультфильма: от написания сценария и создания фонов или героев для каждой из сцен до съемок, монтажа и озвучки.



В результате занятий педагоги отмечают следующие изменения у детей:

- ✓ стабилизация эмоционально - волевой сферы
- ✓ повышение уровня речевой активности
- ✓ укрепление функций внимания и памяти
- ✓ улучшение работы мелкой моторики рук
- ✓ развитие коммуникативных качеств
- ✓ освоение способов конструктивного взаимодействия
- ✓ повышение самооценки
- ✓ повышение образовательного уровня



Программно-аппаратный комплекс «Колибри»

Программно-аппаратный комплекс «Колибри» мобилен и прост в эксплуатации, необходимо только подключение к сети питания. Подходит для индивидуальной и групповой работы благодаря функции Multitouch. Комплекс не требует постоянного подключения к сети Интернет. Специализированное программное обеспечение обновляется регулярно и **БЕСПЛАТНО**.



- ✓ Интерактивная панель с функцией мультитач – до 40 касаний одновременно
- ✓ Встроенный высокопроизводительный компьютер на базе IntelCore с базовым ПО в комплекте
- ✓ Матовое защитное антибликовое стекло 4 мм
- ✓ Мобильная стойка – с регулировкой уровня высоты и наклона экрана + **режим «интерактивный стол»**
- ✓ Специализированное ПО + датчик распознавания движений **Kinect**

доступны диагонали 32', 43', 55', 65', 75' и 86'

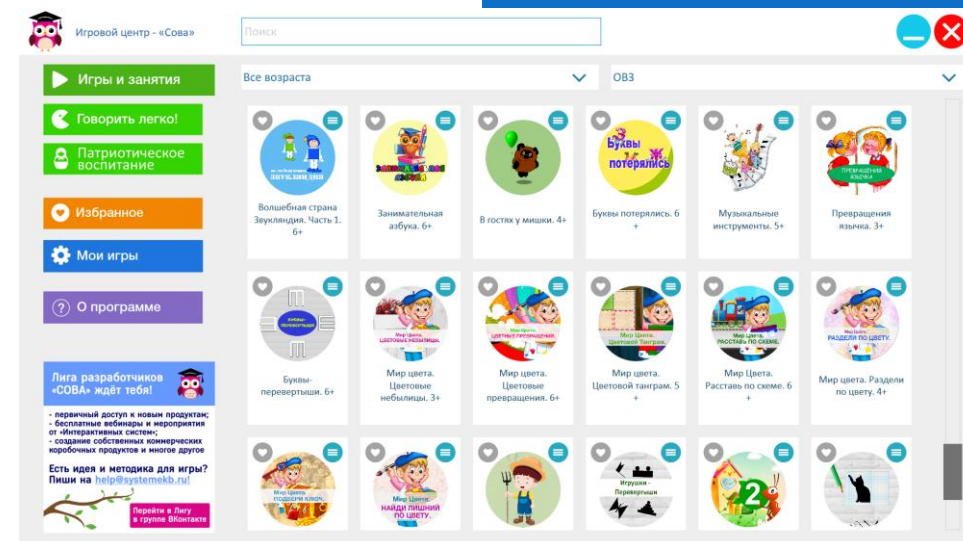
Специализированное программное обеспечение

Интерактивный редактор и игровой центр «Сова»

Интерактивный редактор и игровой центр «Сова» – **универсальный инструмент** для педагога, который позволяет использовать готовые образовательные ресурсы (игры, занятия, проекты и т.д.), а также создавать свои.

Педагог может выбрать любой представленный материал и с помощью интерактивного редактора изменить его с учетом применимой образовательной программы.

В **игровом центре** представлена коллекция из более чем **580** готовых образовательных ресурсов: интерактивные игры, уроки и занятия (новые занятия публикуются еженедельно). Можно выбрать интересующую категорию и возраст. Все игры, уроки и занятия разрабатываются совместно с педагогами, содержат методические рекомендации и соответствуют требованиям **ФГОС**. В коллекции есть игры, разработанные специально для коррекционных занятий с детьми **с ограниченными возможностями здоровья**.



Специализированное программное обеспечение

Комплекс интерактивных развивающих и обучающих игр «Волшебная поляна»

Комплекс игр «Волшебная поляна» - это 19 игр, включающих в себя **150 готовых** обучающих и развивающих игровых занятий. Каждая игра вариативна и позволяет педагогу адаптировать её в зависимости от образовательных задач. Комплекс игр прост и понятен, его можно использовать для обучения одного ребёнка или группы, как с участием педагога, так и в самостоятельной деятельности детей.

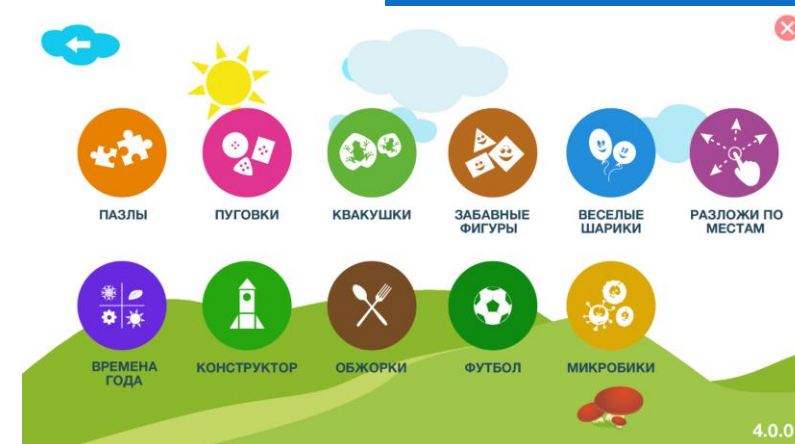
«ВОЛШЕБНАЯ ПОЛЯНА» включает в себя **3 блока готовых интерактивных занятий**:

«**Общее развитие**» - изучение сенсорных эталонов (цвет, форма, величина), обучение счёту;

«**Творческое развитие**» - рисование светом, синтезатор, звуковая викторина;

«**Психологическая разгрузка**» - адаптация детей к условиям образовательной организации.

Комплекс предназначен для детей дошкольного возраста (от 2,5 лет) и начальных классов, в том числе с **ОВЗ**.



Интерактивный обучающий комплекс «Инженерная школа»



Тренажер по шахматам и шашкам

Готовый инструмент для педагога в обучении детей игре. Два режима: «Обучение» и «Игра». В режиме «Обучение» знакомимся с понятиями «диагональ», «вертикаль», «горизонталь», названиями фигур и их положением на шахматной доске, понятием «клетка» и др. Режим «Игра» дает возможность играть с соперником или с роботом, использовать подсказки. Предусмотрена запись истории ходов и возвращение к любому шагу игры для совместного обсуждения с педагогом возможных вариаций.



Умная Лаборатория

Интерактивный инженерный редактор. Самостоятельное создание экспериментов и моделирование процессов. Изучение причинно-следственных связей и развитие навыка алгоритмизации. Готовая база 3D моделей для конструирования. Возможность построения компьютерной модели сооружений и режим симуляции для проверки прочности сооружения.



Робби

Развитие навыков ориентировки в пространстве и программирования, знакомство с алгоритмизацией и автоматизацией, изучение причинно-следственных связей. Программируемый робот Робби выполняет различные задания по заданному алгоритму. Робот двигается пошагово, может совершать шаги только вперед или назад, шаг равен одной ячейке. Для достижения цели необходимо задать Робби нужное количество шагов и поворотов. Встроенный редактор дает возможность создавать новые уровни игры и усложнять алгоритмы.

УМК по ранней
профориентации

Профессиум



УМК по ранней профориентации «Профессиум»



Комплекс по ранней профориентации детей дошкольного возраста. Модульная система УМК рассчитана на четыре года обучения: с младшего дошкольного возраста до подготовительной к школе группе.

В состав УМК входит:

Методика к каждому занятию (92 занятия на 4 года обучения)

Интерактивная программа «Профессиум»: 44 интерактивные игры и инструкции к ним

Дидактические материалы

Паспорт профессий на каждого ребенка (в комплект входит 35 паспортов)

С миром профессий детей знакомят персонажи Коля и Оля



Интерактивный комплекс Профессиум

Модуль 1 (3-4 года)

Модуль 2 (4-5 лет)

Модуль 3 (5-6 лет)

Модуль 4 (6-7 лет)

Информация



Веселые липучки



Сортеры



Карточки профессий 23 профессии



Паспорт профессий 35 шт. в комплекте



Раскраски





Программно-мультимедийный комплекс «Кубик»

Восприятие информации происходит сразу по трём каналам: визуальному, аудиальному, кинестетическому, и чередуется с двигательной активностью, что способствует усилению образовательного и эмоционального эффекта от игры или занятия.

Яркий короткофокусный проектор

Высокопроизводительный компьютер

Датчик распознавания движения Kinect

Мощные колонки

Базовое и специализированное ПО

ВСЕ В ОДНОМ УСТРОЙСТВЕ!



Применение

современное эффективное и безопасное устройство, позволяющее организовать интерактивное пространство в любом помещении

- ✓ Мультимедийное пространство
- ✓ Организация сенсорного пространства для психологической разгрузки
- ✓ Игры для **реабилитации** (при ментальных нарушениях и нарушениях опорно-двигательного аппарата)
- ✓ Танцевальные и подвижные игры на координацию движений, **ЛФК**
- ✓ Отработка навыков безопасного поведения на дороге (**ПДД**)
- ✓ Визуальное оформление мероприятий
- ✓ Динамические паузы и минутки релаксации
- ✓ Развивающие занятия с просмотром познавательных видеороликов



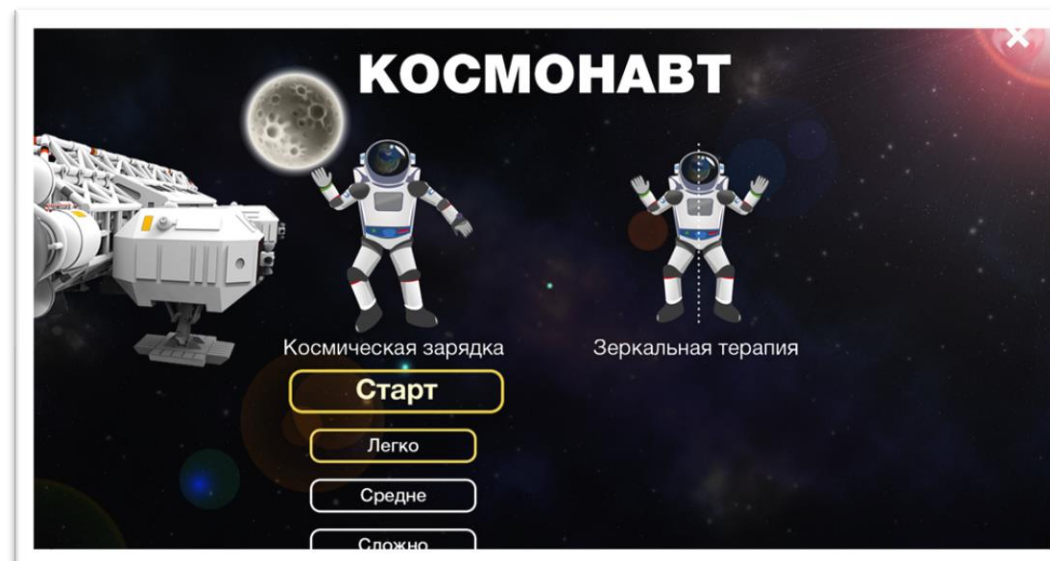
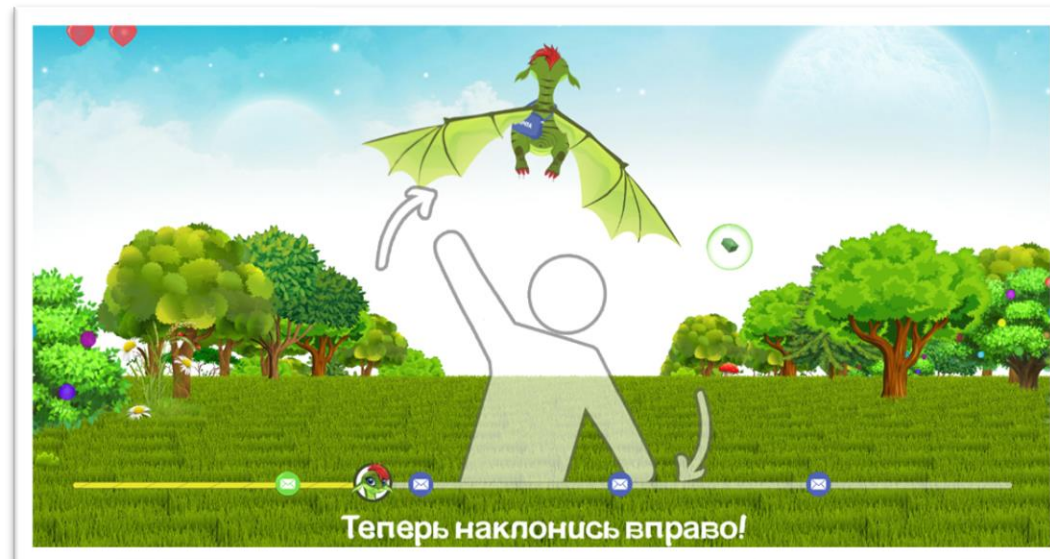
Специализированное программное обеспечение

Интерактивный комплекс «Страна Чудес»

уникальная программа, предназначенная для проведения обучающих, развлекательных, развивающих и реабилитационных мероприятий. Современный инструмент для стимулирования познавательной, речевой, двигательной активности, развития коммуникативных и регуляторных способностей, психических процессов.

Игра-тренажер «Космонавт» в составе интерактивного комплекса «Страна чудес» создана для развития **двигательной активности, координации движений** у детей и взрослых, в том числе с ОВЗ (особенно, с нарушениями опорно-двигательного аппарата).

В игре представлены два режима: режим «Зеркальная терапия» и режим «Космическая зарядка». Оба режима имеют несколько уровней сложности. Режим **«Зеркальная терапия»** основан на принципе создания искусственной зрительной обратной связи: человек совершает движения здоровой конечностью, а космонавт – обеими, что создаёт визуальную иллюзию движения пораженной конечности, способствуя убеждению игрока в её здоровье и работоспособности и формированию соответствующих новых нейросенсорных связей в головном мозге.



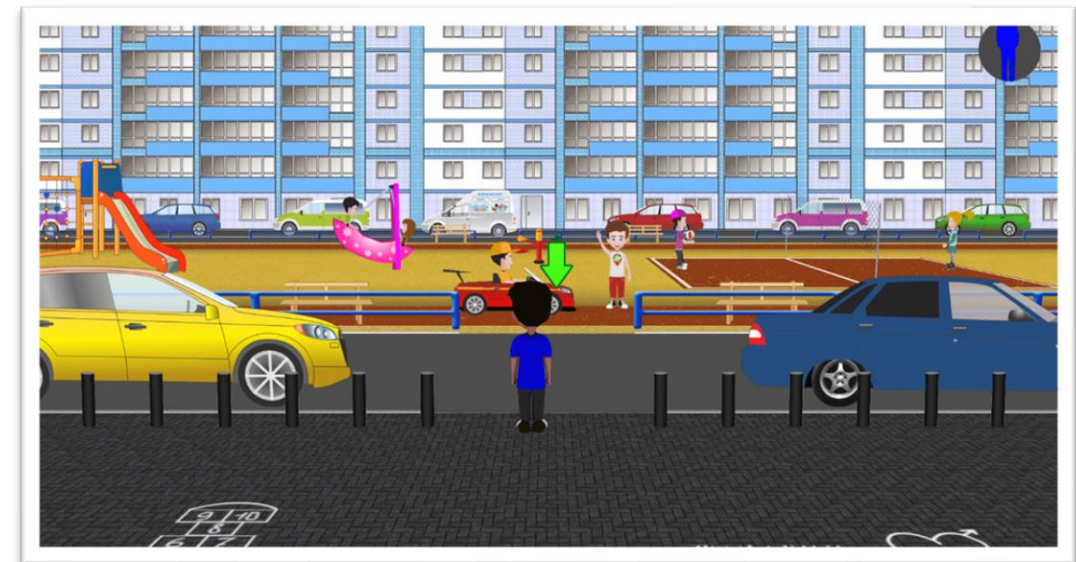
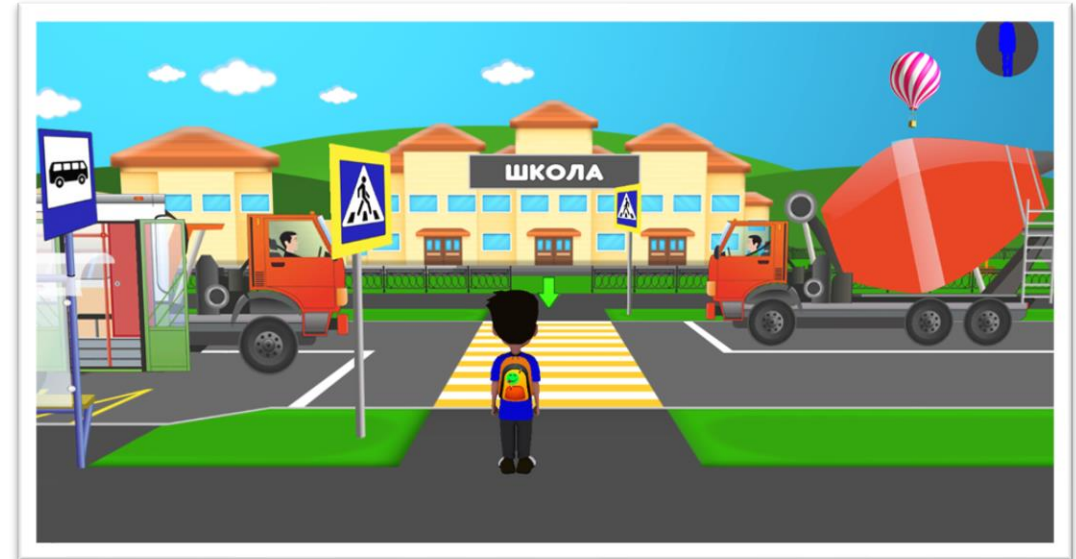
Специализированное программное обеспечение

Комплекс интерактивных развивающих игр «Безопасность: ПДД»

Программа-тренажер по изучению правил дорожного движения для детей дошкольного и младшего школьного возраста, который содержит более 200 готовых игровых заданий.

Игры созданы совместно с Отделом пропаганды УГИБДД, практикующими педагогическими работниками и методистами детских садов и школ. Программа прошла тщательную апробацию в образовательных организациях

Комплекс позволит познакомить обучающихся с основными правилами дорожного движения для его участников, научит правильно реагировать и находить безопасные решения в различных дорожных ситуациях.





Работая с нами Вы получаете:

- Отечественные разработки эффективного и безопасного интерактивного оборудования, используемые более чем в 1000 образовательных организаций по всей России
- Полезное и интересное для любого возраста программное обеспечение в комплекте
- Доставку "до дверей" получателя, бережную разгрузку с учётом особенностей устройства
- Монтаж и установка оборудования входят в стоимость поставки
- Полный комплект необходимых проводов, устройств и средств коммутации для функционирования всего оборудования
- Ввод устройства в эксплуатацию, запуск, установку и демонстрацию полных версий программного обеспечения
- Обучение персонала по работе с оборудованием и комплектом программ
- Последующее сопровождение и обслуживание оборудования, профессиональную консультацию и поддержку

Библиотеки успешно применяющие программно-аппаратные комплексы от компании «Интерактивные системы»

Год	Регион	Город	Название ОО	Финансирование от	Оборудование
2016	ЯНАО	Салехард	Государственное автономное учреждение Ямало-Ненецкого автономного округа "Национальная библиотека Ямало-Ненецкого автономного округа"	бюджет ЯНАО	ПАК Колибри 55 ПМК Кубик Сова
2019	ЯНАО	Салехард	ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ ЯМАЛО-НЕНЕЦКОГО АВТОНОМНОГО ОКРУГА "ОКРУЖНОЙ ДОМ РЕМЁСЕЛ"	собственные средства с платных услуг	ПАК Колибри 65 - 2 шт. ПАК Колибри 22
2019	ЯНАО	Яр-Сале	МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ "ЯМАЛЬСКАЯ ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА"		ПМК Кубик ПДД ПАК Колибри 55 ПАК колибри 43
2020	ЯНАО	Губкинский	МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ "ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА ГОРОДА ГУБКИНСКОГО"		ПАК Колибри 43
2020	ЯНАО	Надым	Муниципальное автономное учреждение культуры "Надымская централизованная библиотечная система".	Целевые средства	ПМК Кубик ПАК Колибри 43
2019	ЯНАО	Новый Уренгой	МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА г. НОВЫЙ УРЕНГОЙ	Целевые средства	ПАК Колибри 55 Тренажер ПДД
2019	ЯНАО	Тарко-Сале	МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ "ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА Пуровского района"	Целевые средства	ПАК Колибри 55
2020	Пермский край	Соликамск	МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ "СОЛИКАМСКИЙ КРАЕВЕДЧЕСКИЙ МУЗЕЙ"		ПАК Колибри 22 Сова

Библиотеки реабилитации успешно применяющие программно-аппаратные комплексы от компании «Интерактивные системы»

2022	Камчатский край	Усть-Камчатский район	МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ "БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА УСТЬ-КАМЧАТСКОГО СЕЛЬСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ"	целевые средства (модельная библиотека)	Творческая студия «Муза»
2022	Рязанская область	Кораблино	Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Кораблинская центральная библиотека»	целевые средства	ПАК Колибри 32
2022	Рязанская область	Шацк	ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ РЯЗАНСКОЙ ОБЛАСТИ "ШАЦКАЯ МЕЖРАЙОННАЯ БОЛЬНИЦА"	целевые средства	ПАК Колибри 32
2023	Рязанская область	р.п. Сараи	Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Межпоселенческая центральная библиотека имени братьев В. и Э. Сафоновых Сараевского муниципального района» Рязанской области	целевые средства	ПАК Колибри 43
2023	Свердловская область	Серов	Муниципальное бюджетное учреждение культуры "Централизованная библиотечная система Серовского городского округа"	целевые средства (модельная библиотека)	ПМК Кубик ПАК Колибри 75 (Луч)
2023	Свердловская область	Дегтярск	МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЁННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ "ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА"	целевые средства (модельная библиотека)	Творческая студия «Муза» Сова+ УМК Профессиум
2023	ЯНАО	с. Яр-Сале	Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Ямальская централизованная библиотечная система»	целевые средства	ПАК Колибри 43"
2023	Нижегородская область	Н.Новгород	МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ "ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА" СОВЕТСКОГО РАЙОНА	целевые средства	ПАК Кубик



Интерактивные СИСТЕМЫ



www.systemekb.ru